

DEUTSCH

Ligretto

schneller geht nicht!

Für 2–4 Spieler ab 8 Jahren

Inhalt
160 Karten (4 Kartensätze mit je 40 Karten – für jeden Spieler einen)

Spielziel
Das Ziel des Spiels ist es, alle Karten des eigenen Ligretto-Stapels loszuwerden, gleichzeitig aber auch möglichst **viele Punkte** zu erreichen.
Bei Ligretto spielen aber alle Spieler gleichzeitig und daher gilt: Schnell sein!

1

ACHTUNG: In seltenen Fällen kann es passieren, dass kein Spieler mehr Karten ablegen kann, da sich die passenden Karten in den Ligretto-Stapeln „verstecken“. In diesem Fall wird das Spiel vorzeitig beendet und die Punkte gezählt, die bis zu diesem Zeitpunkt erzielt wurden.

Variante: Für echte Ligretto-Profis!
In dieser Variante können die Reihen als eine Art „Zwischenspeicher“ benutzt werden. Karten aus der Hand oder aus dem Ligretto-Stapel können in die eigene Reihe abgelegt werden, wobei 2 Dinge beachten werden müssen:

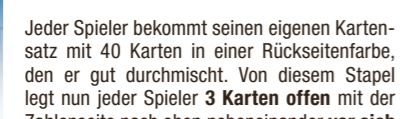
1. Die Zahlen müssen in **absteigender Reihenfolge** gelegt werden.
2. Direkt aufeinanderfolgende Karten müssen **verschiedene Farben** haben.

Hört sich gut an? Ist es auch! Vor allem, um hohe Karten vom Ligretto-Stapel schnell loszuwerden. Aber Vorsicht: Werden zu viele Karten in die Reihe gepackt, werden die Lücken für das Nachfüllen vom Ligretto-Stapel blockiert!

9

Spielvorbereitung

Zunächst werden die Karten nach den verschiedenfarbigen „Ligretto“-Schriftzügen (Rückseite) sortiert.



Jeder Spieler bekommt seinen eigenen Kartensatz mit 40 Karten in einer Rückseitenfarbe, den er gut durchmischt. Von diesem Stapel legt nun jeder Spieler **3 Karten offen** mit der Zahlenseite nach oben nebeneinander **vor sich ab**. Diese Karten werden ab jetzt **Reihe 1** genannt.

Neben seine Reihe legt jeder Spieler noch einen **Stapel aus 10 Karten offen** ab. Dieser Stapel wird **Ligretto-Stapel 2** genannt. Die restlichen Karten hält jeder Spieler als verdeckten Stapel in der **Hand 3**. Im Laufe des Spiels muss jeder Spieler Karten aus der Hand ablegen. Diese werden offen auf den eigenen **Ablagestapel 4** gelegt.

2

Spielablauf

Los geht's!

Alle Spieler versuchen **gleichzeitig**, so schnell wie möglich ihre Karten abzulegen. Wer eine 1 hat, legt diese in die Mitte. Wer eine 2 in der **gleichen Farbe** hat, legt diese schnellstmöglich auf die 1. Darauf folgen 3, 4, usw. Jede weitere 1 wird neben die anderen Stapel in die Tischmitte gelegt.

Dabei kann es von jeder Farbe **mehrere Stapel gleichzeitig** geben.



3

Mehr Spieler, mehr Hektik, mehr Spaß!

Ihr wollt Ligretto gerne auch mal zu fünft, sechst oder gar zu zwölft spielen? Kein Problem! Holt euch einfach noch die andersfarbigen Ligretto-Schachteln. Es gibt Ligretto in Rot, Blau und Grün – jede Schachtel für jeweils 4 Spieler (3 Schachteln = 12 Spieler)!

Und falls ihr keine Karten mehr sehen könnt, spielt doch einfach Würfel-Ligretto – den wilden Würfelspaß mit Suchtcharakter!



JETZT AUCH ALS APP!
Available on the App Store and Google Play.

10

FRANÇAIS

Ligretto

On ne saurait être plus rapide!

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans



Contenu
160 cartes (4 paquets de 40 cartes – un pour chaque joueur)

But du jeu
Le but du jeu est de se débarrasser de toutes les cartes de sa propre pile Ligretto, mais aussi d'obtenir **le plus de points** possible. À Ligretto, tous les joueurs jouent simultanément, il s'agit donc d'être rapide!

11

1 **Reihe**
ACHTUNG: Bei 2 Spielern werden 5 Karten und bei 3 Spielern 4 Karten offen nebeneinander als Reihe ausgelegt.

2 **Ligretto-Stapel**
(10 Karten bei Spielbeginn)

3 **Hand**

4 **Ablagestapel**

Préparatifs

Triez d'abord les cartes en fonction des différentes couleurs du logo «Ligretto» (au dos des cartes).



Chaque joueur reçoit un paquet de 40 cartes d'une couleur, qu'il mélange et dont il forme une pile. De cette pile, chaque joueur prend **3 cartes** qu'il pose **face visible**, c'est-à-dire le côté avec le nombre au-dessus, les unes à côté des autres **devant lui**. Ces cartes seront à présent désignées comme **la rangée 1**.

À côté de sa rangée, chaque joueur pose maintenant une **pile de 10 cartes face visible**. Cette pile sera appelée la **pile Ligretto 2**. Chaque joueur prend la pile des cartes restantes **en main, face cachée 3**. Au cours de la partie, chaque joueur devra poser des cartes de sa main. Celles-ci seront posées face visible dans la **pile de défausse** individuelle du joueur **4**.

12

Karten ablegen
Ein Spieler darf jederzeit Karten ablegen! Entweder...

- eine Karte aus seiner Reihe **1**,
- die oberste Karte von seinem **Ligretto-Stapel 2** oder
- die oberste Karte von seinem **Ablagestapel 4**.

Legt ein Spieler eine Karte aus der Reihe ab, darf der frei gewordene Platz in der Reihe **sofort** mit einer Karte **vom Ligretto-Stapel** aufgefüllt werden.

Karten auf der Hand
Die verdeckten Karten aus der **Hand 3** können die Spieler auch **jederzeit** einsetzen. Dazu dreht der Spieler **immer 3 Handkarten zusammen** um

NICHT VERGESSEN: Bei Ligretto spielen alle Spieler gleichzeitig und durcheinander!

1 **Rangée**
ATTENTION: Pour une partie à 2 joueurs, on pose 5 cartes face visible, les unes à côté des autres, pour former la rangée, et pour une partie à 3 joueurs, 4 cartes.

2 **Pile Ligretto**
(10 cartes au début de la partie)

3 **Cartes en main**

4 **Défausse**

und legt sie **offen übereinander** vor sich auf seinen Ablagestapel.
Wenn die oberste Karte des Ablagestapels auf einen Stapel in der Tischmitte passt oder eine 1 ist (wodurch ein neuer Stapel begonnen werden kann), dann kann diese so schnell wie möglich in die Mitte gelegt werden. Wenn durch das Ablegen der Karte vom Ablagestapel eine weitere passende Karte aufgedeckt wird, kann auch diese sofort abgelegt werden. Das gilt ebenso für die nächste Karte, usw.
Wenn keine passende Karte dabei ist, legt der Spieler erneut 3 weitere Karten auf den Ablagestapel. Ist der Handkartenstapel aufgebraucht, wird der Ablagestapel verdeckt aufgenommen, kurz durchgemischt und wieder von vorne durchgespielt, indem 3 Karten gleichzeitig aufgedeckt werden.

Die Auswertung

Alle Karten in der Tischmitte werden nach den Rückseiten (die den Spielern entsprechen) sortiert.

- Für jede Karte, die ein Spieler in die **Tischmitte** legen konnte, erhält er **1 Pluspunkt**.
- Für jede Karte, die noch in seinem **Ligretto-Stapel** liegt, bekommt er **2 Minuspunkte**.
- Die Karten in der Reihe und die Handkarten werden nicht gezählt.

Wer nun die meisten Punkte hat, gewinnt das Spiel! Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Wenn mehrere Spiele gespielt werden, werden die Punkte jeder Runde notiert. Es gewinnt der Spieler, der nach einer vorher vereinbarten Anzahl an Spielen die meisten Punkte erzielt hat.

7

Poser des cartes

Un joueur peut à tout moment poser des cartes! Il peut s'agir...

- d'une carte de sa **rangée 1**,
- de la première carte de sa **pile Ligretto 2** ou
- de la première carte de sa **pile de défausse 4**.

Si un joueur pose une carte provenant de sa rangée, il peut **immédiatement** combler l'espace vide ainsi créé dans la rangée par une carte **de sa pile Ligretto**.

Les cartes en main

Les joueurs peuvent utiliser à **tout moment** les cartes face cachée de leur main **3**. Pour ce faire, un joueur retourne à chaque fois **3 cartes de sa main à la fois** et les pose devant lui **face visible** sur sa pile de défausse, **les unes sur les autres**.

13

14

15

16

Si la carte qui se retrouve sur le dessus de la défausse convient pour aller sur une pile du centre de la table ou si c'est un 1 (ce qui peut permettre de commencer une nouvelle pile), le joueur peut poser cette carte au centre de la table aussi vite que possible. Si, en posant cette carte de sa défausse, le joueur découvre en dessous une autre carte qui peut convenir, il peut également poser celle-ci immédiatement. Ceci est également valable pour la carte suivante, et ainsi de suite.

Si aucune carte ne convient, le joueur pose à nouveau 3 autres cartes sur sa pile de défausse. Lorsque la pile de cartes qu'il a en main est épuisée, le joueur prend sa pile de défausse face cachée, la mélange brièvement et recommence le même processus en retournant 3 cartes à la fois.

NE PAS OUBLIER: à Ligretto, tous les joueurs jouent en même temps, il n'y a pas d'ordre!

17

Fin de la partie

Celui qui réussit à poser **la dernière des 10 cartes de sa pile Ligretto** (que ce soit au centre de la table ou dans la rangée) crie «**Ligretto stop!**» et la partie se termine immédiatement.

Comptage des points

On trie toutes les cartes du centre de la table en fonction des couleurs au dos (correspondant aux différents joueurs).

- Pour chaque carte qu'un joueur a posée **au centre de la table**, celui-ci reçoit 1 point.
- Pour chaque carte qui se trouve encore dans sa **pile Ligretto**, le joueur **déduit 2 points**.
- Les cartes de la rangée et de la pile que le joueur avait en main ne comptent pas.

C'est le joueur qui obtient le plus de points qui gagne la partie! En cas d'égalité, il y a plusieurs gagnants.

Si vous jouez plusieurs parties, notez les points de chaque manche. C'est le joueur qui obtient le plus de points après un nombre prédéfini de manches qui gagne.

18

ATTENTION: dans des cas rares, il peut arriver que plus aucun joueur ne puisse poser de carte, parce que les cartes dont on aurait besoin «se cachent» dans les piles Ligretto. Dans ce cas, la partie se termine prématurément et on compte les points qui ont été obtenus jusque-là.

Variante: pour les vrais spécialistes de Ligretto!

Dans cette variante, les rangées peuvent servir d'«emplacement intermédiaire». Un joueur peut poser des cartes de sa main ou des cartes de sa pile Ligretto dans sa propre rangée, à condition de respecter 2 règles:

1. les nombres doivent être posés **dans l'ordre décroissant**.
2. les cartes qui se suivent immédiatement doivent être **de couleur différente**.

Le défi vous semble intéressant? Il l'est! Sur-tout pour se débarrasser rapidement de cartes avec des nombres élevés de sa pile Ligretto. Mais attention: si trop de cartes sont stockées dans la rangée, cela bloque les espaces vides à combler avec la pile Ligretto!

19

Encore plus de joueurs, encore plus de frénésie, encore plus de plaisir!

Vous aimeriez de temps en temps pouvoir jouer à Ligretto à cinq, à six ou même à douze? Aucun problème! Il vous suffit d'acquérir les boîtes Ligretto d'autres couleurs. Ligretto existe en rouge, en bleu et en vert – chaque boîte est faite pour 4 joueurs (donc 3 boîtes = 12 joueurs)!

Et si vous n'en pouvez plus des cartes, essayez donc la version aux dés de Ligretto: découvrez le plaisir addictif d'un jeu de dés turbulent!



MAINTENANT DISPONIBLE SOUS FORME D'APPLICATION!



20



ITALIANO

Ligretto

per 2-4 giocatori da 8 anni d'età

Contenuto

160 carte (4 set di carte da 40 carte ciascuno – uno per ciascuno dei giocatori)

Scopo del gioco

Lo scopo del gioco consiste nel disfarsi il più rapidamente possibile del mazzo Ligretto disposto davanti a sé e quindi di totalizzare il **maggior numero possibile di punti**.

A Ligretto tutti giocano contemporaneamente, pertanto vale: reagire con rapidità!

22

Preparazione del gioco

Per cominciare, si suddividono le carte in base al diverso colore sul dorso (scritta "Ligretto").



Ogni giocatore riceve il proprio set di 40 carte dello stesso colore sul dorso e le mischia per bene. Fatto questo, ogni giocatore **dispone quindi davanti a sé 3 carte scoperte** con il lato numerato verso l'alto. Queste carte saranno d'ora in poi chiamate **Fila 1**.

Accanto alla propria fila, ciascun giocatore dispone anche un **mazzo di 10 carte** tutte scoperte. Questo mazzo è chiamato **Mazzo Ligretto 2**. Le restanti carte **restano coperte** in mano al rispettivo giocatore come **Carte in mano 3**. Nel corso del gioco, ogni giocatore utilizza le carte in mano. Queste vengono disposte una sopra l'altra sul tavolo davanti a sé creando in questo modo il proprio **Mazzo di deposito 4**.

23

Svolgimento del gioco

Via con il gioco!

Ora, tutti i giocatori devono cercare di disfarsi delle proprie carte **contemporaneamente** e il più velocemente possibile. Chi ha una carta con il numero 1, la dispone al centro. Chi ha un 2 dello **stesso colore**, la sovrappone il più velocemente possibile alla carta precedente, seguono quindi il 3, 4 e così via. Ogni 1 successivo viene disposto al centro del tavolo accanto agli altri mazzi. Possono esservi **contemporaneamente più mazzi** di ogni colore.



Centro

24

1 Fila

ATTENZIONE: In caso di partita con 2 giocatori, la fila sarà formata da 5 carte o, in caso di 3 giocatori, da 4 carte.



2 Mazzo Ligretto

(10 carte all'inizio del gioco)



4 Mazzo deposito



Mosse possibili

Un giocatore può sempre giocare le sue carte! Può infatti giocare...

- una carta dalla sua **fila 1**.
- la carta in alto al suo **mazzo Ligretto 2** oppure
- la carta in alto al suo **mazzo di deposito 4**.

Se si gioca una carta prelevata dalla fila, il posto che si libera può essere **subito** occupato da una carta del **Mazzo Ligretto**.

Carte in mano

Le carte coperte che i giocatori hanno in **mano 3** possono essere giocate in **qualsiasi momento**. In questo caso, il giocatore **gira sempre insieme 3 carte che tiene in mano** e le dispone

25

scoperte una sopra l'altra sul tavolo davanti a sé creando in questo modo il proprio mazzo di deposito **4**.

Se la prima carta in alto al mazzo di deposito corrisponde ad uno dei mazzi presenti al centro del tavolo oppure è un 1 (e perciò può costituire un nuovo mazzo), può essere giocata il più velocemente possibile al centro del tavolo. Se togliendo questa carta dal mazzo di deposito si scopre un'altra carta corrispondente, questa potrà essere immediatamente giocata. Lo stesso vale anche per la carta successiva e così via.

Se non si ottengono carte giocabili, il giocatore depone velocemente altre 3 carte sul mazzo di deposito. Quando le carte in mano sono esaurite, si prende il mazzo di deposito che si è creato, lo si mischia bene e si riparte dall'inizio scoprendo contemporaneamente 3 carte per volta.

RICORDATE: a Ligretto tutti giocano contemporaneamente senza osservare un ordine preciso!

26

Fine del gioco

Il giocatore che riesce a giocare la sua **ultima carta esaurendo il proprio mazzo Ligretto** grida **Stop, "Ligretto!"**, e il gioco termina all'istante. A questo punto non fa differenza se l'ultima carta viene giocata su uno dei mazzi al centro del tavolo o per integrare la propria fila.

Conteggio dei punti

Tutte le carte al centro del tavolo vengono suddivise in base al dorso (corrispondente ai singoli giocatori).

- Per ogni carta piazzata al **centro del tavolo**, il rispettivo giocatore guadagna **1 punto**.
- Per ogni carta rimasta nel suo **mazzo Ligretto**, conta **2 punti in meno**.
- Le carte nella fila e le carte in mano non vengono conteggiate.

Vince il giocatore che ha totalizzato il maggior numero di punti! In caso di parità ci sono altrettanti vincitori.

Se si vuole organizzare un torneo di Ligretto, si contano i punti partita per partita e alla fine

vince il giocatore che, al termine del numero predeterminato di partite, avrà totalizzato il punteggio maggiore.

ATTENZIONE: e se davvero non ci sono più carte giocabili perché quelle necessarie per proseguire sono tutte nascoste nei mazzi Ligretto? Allora il gioco finisce e si fa subito il conteggio dei punti prima di iniziare una nuova partita.

Variante di gioco – Per veri conoscitori di Ligretto!

In questa variante, le file possono essere utilizzate come una sorta di "magazzino temporaneo". Le carte in mano o le carte del mazzo Ligretto possono essere giocate disponendole nella propria fila, rispettando 2 regole:

1. I numeri devono seguire un **ordine decrescente**.
2. Le carte direttamente in successione devono avere **colori diversi**.

Sembra interessante, vero? E lo è, soprattutto per disfarsi rapidamente delle carte con valore numerico più alto dal mazzo Ligretto. Ma atten-

zione: se si mettono troppe carte nella fila, si bloccano i posti vuoti da riempire con le carte del mazzo Ligretto!

Più giocatori, più frenesia, più divertimento!

Volete giocare a Ligretto anche in cinque, in sei o addirittura in dodici? Nessun problema! Basta che vi procuriate le scatole di Ligretto con altri colori. Esiste Ligretto Rosso, Blu e Verde – ogni scatola vale per 4 giocatori (3 scatole = 12 giocatori)! E se non ne potete più di carte... allora giocate semplicemente a Ligretto ai dadi, un gioco scatenato e avvincente a cui non vorrete più rinunciare!



© Ligretto, registered trademark, Schmidt Spiele
Schmidt Spiele GmbH
Lahnstraße 21
D-12055 Berlin
www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de



DISPONIBILE ANCHE COME APP!



27

DE Spielanleitung
FR Les règles du jeu
IT Regole del gioco

Ligretto



31

25

26

27

28

29

30